

INF280 : Préparation aux concours de programmation

Débogage de programmes C++

Antoine Amarilli

Avec un IDE (environnement de développement intégré)

- Eclipse CDT, NetBeans, Visual C++, XCode, KDeveloper...
 - Fonctionnalités avancées (débogage, profilage mémoire, etc.)
 - Lourd à installer, parfois lourd à utiliser
 - Difficile à utiliser avec des éditeurs externes (emacs, vim...)
 - Difficile pour des programmes non développés avec l'IDE
- On présente des outils Linux qui ne dépendent pas d'un IDE

Traçage

- On peut toujours mettre des `cout << ...` en C++
- Utiliser `grep` pour rapidement repérer l'information utile
- Utiliser les deux sorties (`cout`, `cerr`)
- Ne pas oublier de supprimer le debug avant de soumettre!
- En Shell Unix :
 - `>` redirige `cout` vers un fichier, `2>` redirige `cerr` vers un fichier
 - `|` envoie `cout` vers `cin` d'un autre programme (p. ex., `less`, `grep`)
 - `|&` envoie `cout` et `cerr` dans l'entrée d'un autre programme

Remarque

Pour la lecture de l'entrée du problème et l'écriture des résultats,

`cin` / `cout` est parfois trop lent, privilégier dans ces cas

`scanf` / `printf`, voire `read` / `write`

Les bonnes options de compilation de GCC

- Wall -Wextra pour des messages d'avertissement pour détecter des bugs évidents (variables non utilisées, retour de fonction manquant, = utilisé dans un if(), etc.)
- g pour inclure les symboles dans l'exécutable généré et permettre le débogage
- std=c++11 pour utiliser C++ 2011
- O2 **à ne pas utiliser quand on veut déboguer** : fait disparaître certaines variables ou instructions, etc.

Débogage mémoire

Programmes identifiant les problèmes de mémoire, débordement de pile, accès à de la mémoire non allouée sur le tas... :

valgrind est une machine virtuelle exécutant le programme en contrôlant chacun des accès mémoire; très lent, mais très efficace

```
valgrind ./mon_programme
```

Très utile pour comprendre l'origine d'un segfault, ou si le programme semble faire n'importe quoi. **À essayer tôt.**

efence redéfinit les fonctions d'allocation mémoire pour détecter les accès incorrects au tas

```
LD_PRELOAD=libefence.so ./mon_programme
```

Permettent en général d'identifier les bugs **au moment où ils apparaissent** (mais uniquement pour la mémoire dynamique), contrairement à gdb en cas de corruption mémoire

- On lance GDB avec `gdb ./mon_programme`
- Interfaces graphiques :
 - **gdb -tui** pour une simili-interface graphique, assez pratique
 - **ddd, KDbg, Insight** interfaces graphiques plus ou moins complètes

Principales commandes de GDB

r < input pour démarrer le programme en lisant `input` sur sa sortie standard

r redémarre le programme

b nom_fonction pour positionner un point d'arrêt

clear supprime le point d'arrêt en cours

c continue jusqu'au prochain point d'arrêt

n, s avance d'une instruction (mais `s` va à l'intérieur des appels de fonction)

bt, u, d affiche et navigue dans la pile des appels

print expr affiche la valeur d'une expression

watch expr arrêtera le programme quand la valeur de l'expression changera

q quitte GDB

Exemple de compilation et exécution

- Pour tester avec toutes les optimisations :

```
g++ -Wall -Wextra -pedantic -std=c++11 -O2 problem.c &&  
./a.out < input
```

- Le `&&` évite de laisser passer une erreur de compilation
- Pour déboguer :

```
g++ -Wall -Wextra -pedantic -std=c++11 -g problem.c &&  
gdb ./a.out  
r < input
```

- Pour interrompre l'exécution n'importe où : CTRL+C

- Version initiale de ces transparents par Pierre Senellart